

2015

GoDEX iOS framework User Manual

透過程式控制 GoDEX 印表機

此手冊中將介紹如何透過 GoDEX iOS framework 來撰寫 GoDEX 印表機控制程式。透過簡單的範例，您將學習到如何設定印表機參數，列印文字，影像與條碼。



GoDEX iOS framework User Manual

目錄

1. 概觀說明	2
2. 函式清單	3
3. 函式參數說明	4
3.1 - (BOOL)OPEN:(NSSSTRING *)ADDRESS PORT:(NSINTEGER)PORT	4
3.2 - (BOOL)OPEN:(NSSSTRING *)ADDRESS PORT:(NSINTEGER)PORT TIMEOUT:(NSINTEGER)TIMEOUT	4
3.3 - (NSSSTRING *)FINDALLNET.....	4
3.4 - (VOID)CLOSE	5
3.5 - (BOOL)SENDCOMMAND:(NSSSTRING *)COMMAND	5
3.6 - (BOOL)SENDCOMMAND:(NSSSTRING *)COMMAND ENCODING:(NSINTEGER)ENCODE	5
3.7 - (NSSSTRING *)READ	5
3.8 - (NSSSTRING *)READ:(NSINTEGER)TIMEOUT	5
3.9 - (BOOL)SETUP:(NSINTEGER)HEIGHT GAP:(NSINTEGER)GAP TOP:(NSINTEGER)TOP DARK:(NSINTEGER)DARK SPEED:(NSINTEGER)SPEED MODE:(NSINTEGER)MODE	6
3.10 - (BOOL)PRINTCMDFILE:(NSSSTRING *)FILENAME	6
3.11 - (BOOL)LOADIMAGE:(NSSSTRING *)FILENAME IMAGEID:(NSSSTRING *)IMGAEID	7
3.12 - (BOOL)PUTIMAGE:(UIIMAGE *)IMAGE POINTX:(NSINTEGER)PX POINTY:(NSINTEGER)PY	7
4. GODEX FRAMEWORK 使用範例	8
4.1 建立 iOS 的 APPLICATION	8
4.2 加入 GODEXTOOL.FRAMEWORK	9
4.3 實作 GODEXTOOL 應用程式範例	11

1. 概觀說明

godextool.framework 是由 GoDEX 提供的 iOS 函式庫。程式開發者可使用此函式庫在 iOS 上開發印表機的控制程式。

godextool.framework 提供了網路(Wi-Fi)通訊的控制函式。開發者在開始對印表機下指令前，必須建立 GodexWiFi 物件，然後呼叫 *open* 函式來建立程式與印表機間的通訊；在設定或列印完畢後，必須呼叫 *close* 函式來結束程式與印表機間的連線。

開發者可以透過 *sendCommand* 函式，傳送指令或資料給印表機；可透過 *read* 函式取得印表機送出的字串資料。開發者必須使用 EZPL 印表機語言來控制 GoDEX 印表機，如果需要更進階的控制方式，可以至 GoDEX 官網下載 [EZPL Programming Manual](#)。

範例：

1. 若要在 EZPL 印出自測試頁的指令為

```
open:@>"192.168.1.1" port:9100;
sendCommand:@>"~V";
close;
```

2. 開發者可以使用 *putImage* 函式來列印圖片，須注意，在 EZPL 印表機語言在【列印】時，列印的內容必須在^L 與 E 中。

```
open:@>"192.168.1.1" port:9100;
sendCommand:@>"^L";
:
putImage: UIImage pointX:0 pointY:0;
:
sendCommand:@>"E";
close;
```

2. 函式清單

Command	Description
open	開啟 WiFi 通訊介面與印表機建立連線，預設連線秒數為 2 秒。
open	開啟 WiFi 通訊介面與印表機建立連線，使用者設定連線秒數。
findAllNet	搜尋相同網段上，所有 GoDEX 印表機。
close	結束與印表機間的連線。
sendCommand	傳送字串資料給印表機(預設 UTF8 編碼)。
sendCommand	傳送字串資料給印表機(不同編碼方式)。
read	讀取印表機送出的字串，預設讀取字串的秒數為 3 秒。
read	讀取印表機送出的字串，使用者設定讀取字串的秒數。
setup	設定標籤紙種類、紙張高度、列印速度等參數。
printCmdFile	將命令檔傳送至印表機。
loadImage	上傳二進位圖檔至印表機的內部記憶體。
putImage	直接列印影像(不需上傳影像至印表機)。

3. 函式參數說明

使用函式前須先宣告 godex 物件和初始化設定，方可使用下列成員函式。

Objective-C

```
@property (strong, nonatomic) GoDEXWiFi *godex;
_godex = [[GoDEXWiFi alloc] init];
```

Swift

```
var godex = GoDEXWiFi()
```

3.1 - (BOOL)open:(NSString *)address port:(NSInteger)port

函式描述 透過指定通訊方式，建立與印表機的連線。

address

類型：NSString

參數定義 port 印表機無線網路之 IP Address。

類型：NSInteger

印表機的端口。

回傳值

true 與印表機連線成功。

false 與印表機連線失敗或超過與印表機的連線時間(預設 2 秒)。

3.2 - (BOOL)open:(NSString *)address port:(NSInteger)port timeout:(NSInteger)timeout

函式描述 透過指定通訊方式，建立與印表機的連線，使用者設定連線時間。

address

類型：NSString

印表機無線網路之 IP Address。

port

類型：NSInteger

印表機的端口。

timeout

類型：NSInteger

嘗試與印表機連線的秒數時間。

回傳值

true 與印表機連線成功。

false 與印表機連線失敗或超過與印表機的連線時間。

3.3 - (NSArray *)findAllNet

函式描述 搜尋相同網段上，所有 GoDEX 印表機。

參數定義 None。

回傳值

在相同網段上，所有 GoDEX 印表機(NSArray *)物件。每個搜尋到的印表機(NSArray *)物件包含印表機的名稱、IP 位址、端口。

GoDEX iOS framework User Manual

3.4 - (void)close

函式描述 結束與印表機的連線。

參數定義 None。

回傳值 None。

3.5 - (BOOL)sendCommand:(NSString *)command

函式描述 傳送字串資料給印表機。

command

參數定義 類型：NSString

傳送給印表機的字串(預設 NSUTFStringEncoding 編碼)資料。

回傳值 true 字串資料傳送成功。

false 字串資料傳送失敗。

3.6 - (BOOL)sendCommand:(NSString *)command encoding:(NSInteger)encode

函式描述 傳送字串資料給印表機，使用者設定字串編碼方式。

command

類型：NSString

傳送給印表機的字串資料。

encode

參數定義 類型：NSInteger

選擇 command 之編碼方式。

(例：NSUTFStringEncoding 或 NSASCIIStringEncoding，請參照 Apple 所提供的說明文件中的 StringEncoding)。

回傳值 true 字串資料傳送成功。

false 字串資料傳送失敗。

3.7 - (NSString *)read

函式描述 讀取印表機回傳的字串，預設讀取時間為 3 秒。

參數定義 None。

回傳值 印表機回傳的字串。

3.8 - (NSString *)read:(NSInteger)timeout

函式描述 讀取印表機回傳的字串，使用者設定讀取時間。

timeout

參數定義 類型：NSInteger

讀取印表機回傳的字串的秒數時間。

回傳值 印表機回傳的字串。

GoDEX iOS framework User Manual

3.9 - **(BOOL)setup:(NSInteger)height gap:(NSInteger)gap top:(NSInteger)top dark:(NSInteger)dark speed:(NSInteger)speed mode:(NSInteger)mode**

函式描述 設定印表機基本參數。

height

類型 : **NSInteger**

紙張高度，單位為 mm。

gap

類型 : **NSInteger**

標籤間距，單位為 mm。

top

類型 : **NSInteger**

黑線標記距離，單位為 mm。

dark

類型 : **NSInteger**

參數定義 列印黑度，可設定範圍為 0~19。

speed

類型 : **NSInteger**

列印速度，單位為 IPS，可設定範圍為 2~7。

根據不同印表機有不同的範圍限制。

mode

類型 : **NSInteger**

紙張類型

0: 標籤紙 (label with gap)。

1: 連續紙 (plain paper)。

2: 黑線紙 (black mark label)。

回傳值 **true** 印表機基本參數設定成功。

false 印表機基本參數設定失敗。

3.10 - **(BOOL)printCmdFile:(NSString *)fileName**

函式描述 將命令檔傳送至印表機。

fileName

類型 : **NSString**

命令檔路徑與檔名。

回傳值 **true** 命令檔傳送成功。

false 命令檔傳送失敗。

GoDEX iOS framework User Manual

3.11 - (BOOL)loadImage:(NSString *)fileName imageID:(NSString *)imgaeID

函式描述 上傳二進位圖檔至印表機的內部記憶體。

fileName

類型 : NSString

圖檔路徑與檔名。

參數定義

imageID

類型 : NSString

imageID 代表上傳圖檔到印表機後，所重新命名的名稱，列印圖檔使用^Y 命令。

回傳值

true 圖檔傳送成功。

false 圖檔傳送失敗。

3.12 - (BOOL)putImage:(UIImage *)image pointX:(NSInteger)px pointY:(NSInteger)py

函式描述 直接列印影像(不需上傳影像至印表機)。

imgae

類型 : UIImage

欲列印之影像。

px

參數定義

類型 : NSInteger

圖形的 X 座標位置(左上方水平位置)，單位為 dot。

py

類型 : NSInteger

圖形的 Y 座標位置(左上方垂直位置)，單位為 dot。

回傳值

true 影像傳送成功。

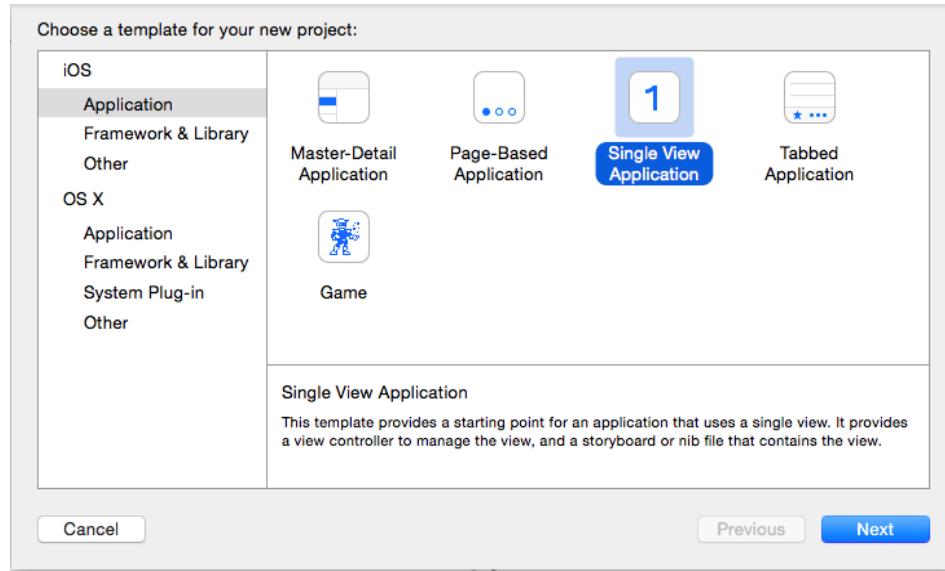
false 影像傳送失敗。

4. GoDEX framework 使用範例

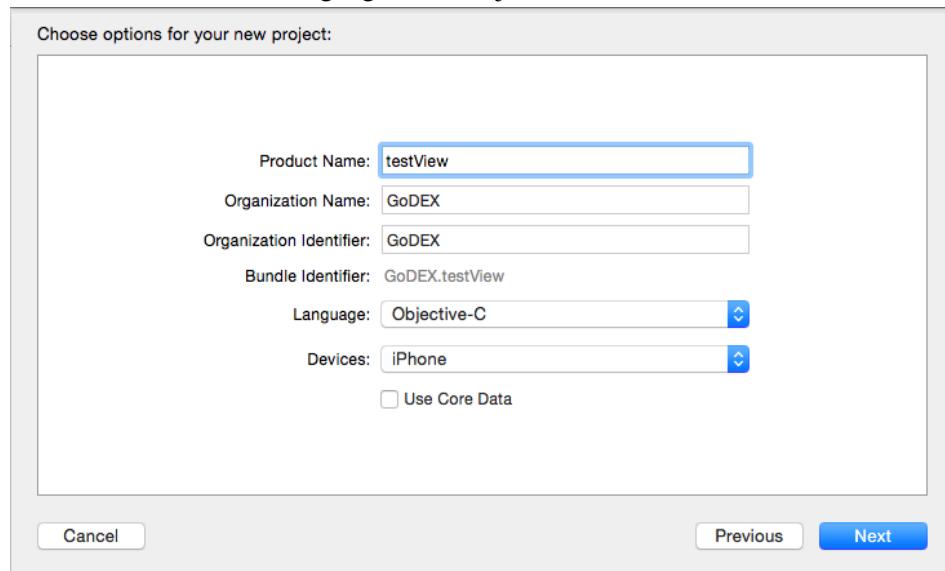
透過 4.1 和 4.2 步驟，將可以在 Objective-C 或 Swift 中建立出一個簡單控制 GoDEX 印表機的程式。
4.3 包含一個範例程式，供你參考。

4.1 建立 iOS 的 Application

選擇 Single View Application

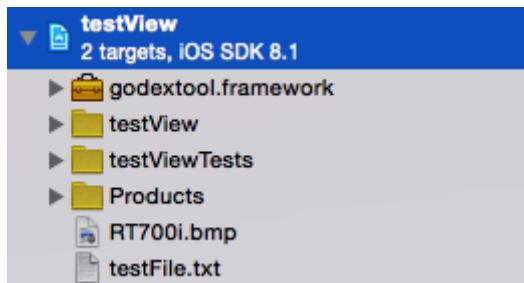


輸入 Product Name , Language 選擇 Objective-C 或是 Swift

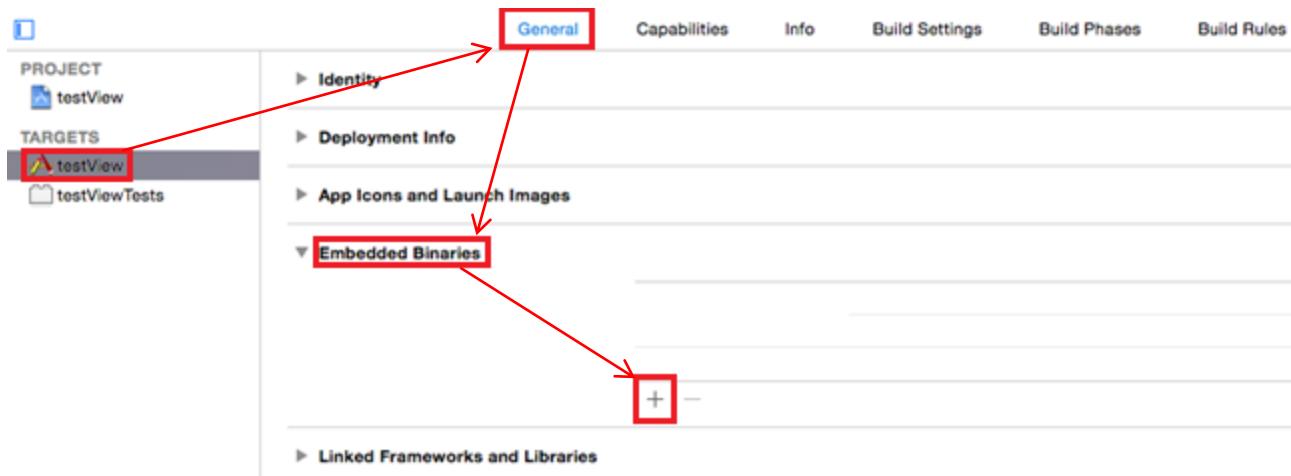


4.2 加入 godextool.framework

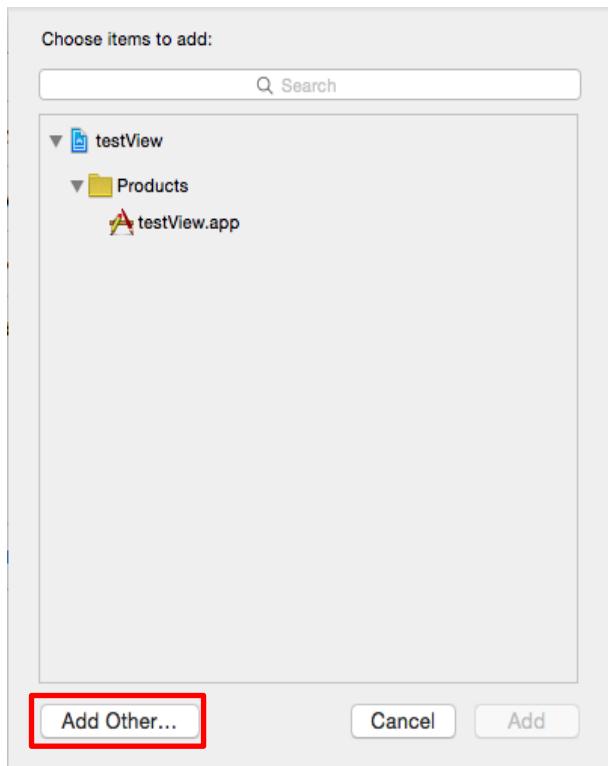
點選你的專案



開啟 TARGETS，選擇 General，在 Embedded Binaries 欄位點選 +

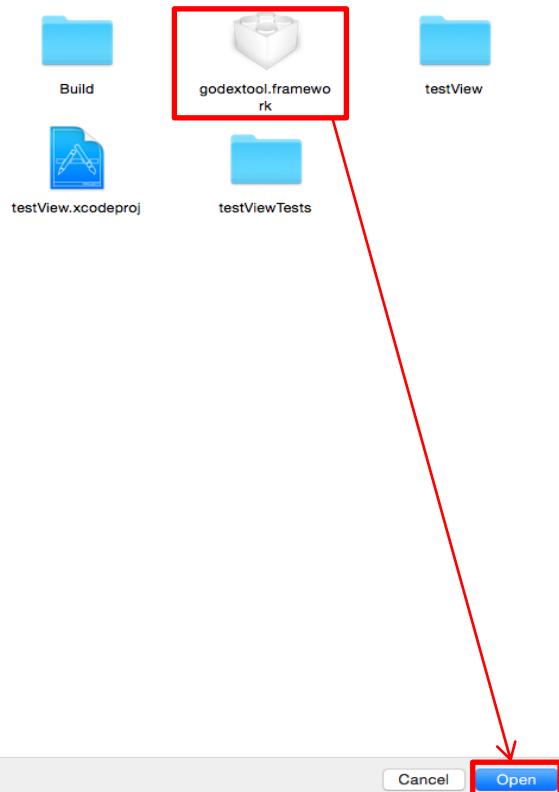


點選 Add Other...

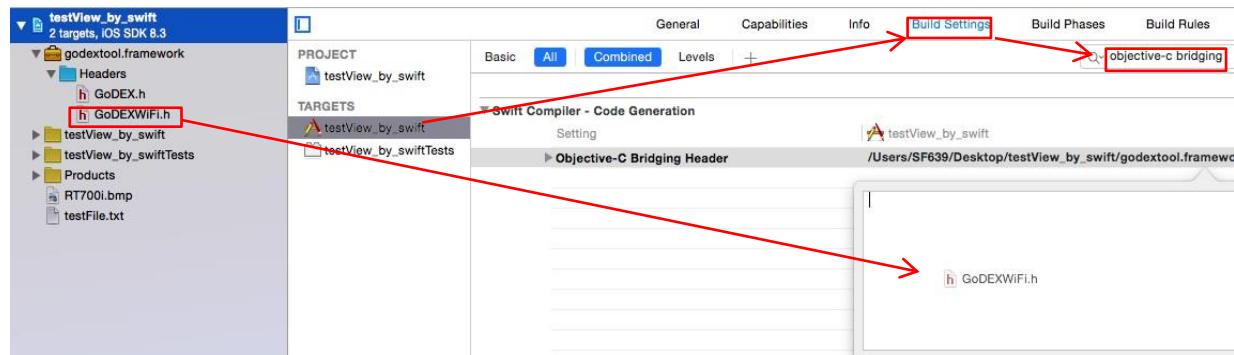


GoDEX iOS framework User Manual

選擇 godextool.framework，之後點選 Open



由於 godextool.framework 是由 Objective-C 所撰寫，如果想要 Swift 中使用 godextool.framework，先將 framework 加入專案中，再與 framework 內的標頭檔做橋接。

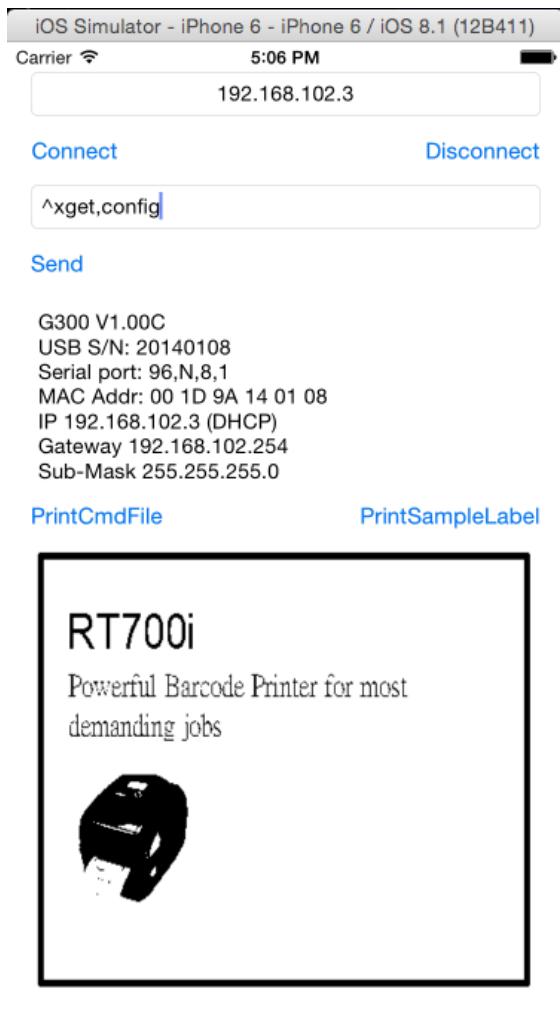


在 Swift 的專案中開起 TARGETS，選擇 Build Settings，在搜尋欄位輸入 Objective-C Bridging，在下面的 Objective-C Bridging Header 將 godextool.framework 內的 GoDEXWiFi.h 加入此中。

如果使用 Objective-C 開發，需要在 ViewController.h 將 `<godextool/GoDEXWiFi.h>` 加入。

4.3 實作 godextool 應用程式範例

此範例程式包含在 iOS_SDK.zip 中，Readme 包含 framework 和此範例程式的相關資訊。之後編譯和執行此程式碼，將會顯示下面的畫面。



在此畫面上包含有二個 UITextField 用於輸入 IP 位置和印表機命令，一個 UITextView 用於顯示印表機回傳的字串，Connect、Disconnect、Send、PrintCmdFile、PrintSampleLabel 等五個 UIButton 用於執行命令與一個 UIImageView 顯示所要印出的圖檔。